**Рефакторинг**

**Случаи неэффективности применения рефакторинга:**

- временный код для проверки идеи (spike)

- код, у которого заканчивается время эксплуатации

- код со строгими требованиями к производительности.

**Читаемость** — это способность кода передать заложенное в него намерение.

**Обслуживаемость** — это выражение того, как долго нам приходится с разбираться с добавлением новой функциональности или исправлением ошибок.

**Хрупкие программные средства** – это ПС, в которых при внесении изменений в одном модуле, идет резкое снижение производительности всего ПС.

**Причина хрупкости** – глобальное состояние (состояние – это все, что может изменяться в процессе выполнения программы).

**Решение:** локализация состояний (элементы, которые изменяются вместе, должны располагаться вместе).